



ACCOMPAGNEMENT
À LA CRÉATION D'UN
ESCAPE GAME



O'BORD
DU JEU

Accompagnements ludo-pédagogiques

L'accompagnement à la création d'un escape game est un dispositif ludo-pédagogique qui vise à accompagner un groupe dans la conception collective d'une expérience immersive et narrative, depuis l'idée initiale jusqu'à une forme jouable.

À travers la création d'un escape game, les participant·es sont invité·es à imaginer un dispositif ludique complet, mobilisant à la fois la créativité, la logique et la coopération.

L'escape game est ici envisagé comme un outil pédagogique et culturel, permettant d'aborder des thématiques variées (citoyenneté, environnement, sciences, patrimoine, vivre-ensemble...).

La création d'un escape game constitue un prétexte ludique puissant pour transmettre des savoirs, développer des compétences transversales et valoriser la parole des participant·es.

En devenant concepteur·rices de jeu, les participant·es passent d'une posture de consommateur·rices à celle d'auteur·rices d'une expérience ludique collective.





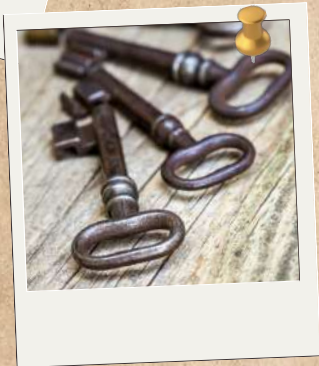
NOS OBJECTIFS D'ACCOMPAGNEMENTS

- ✓ **DÉCOUVRIR LES FONDAMENTAUX DE L'ESCAPE GAME**
- ✓ **COMPRENDRE COMMENT CONCEVOIR UNE EXPERIENCE LUDIQUE**
- ✓ **DÉVELOPPER LA CRÉATIVITÉ, LA RÉFLEXION LOGIQUE ET LA COOPÉRATION**
- ✓ **APPRENDRE À TRAVAILLER COLLECTIVEMENT AUTOUR D'UN PROJET COMMUN**
- ✓ **FAVORISER L'APPROPRIATION DE CONTENUS EDUCATIFS PAR LE JEU ET L'EXPERIMENTATION**

L'accompagnement repose sur une pédagogie active et progressive, plaçant les participant·es au cœur du processus de création.

Le cadre proposé est souple et adaptable : le déroulé peut évoluer en fonction du rythme du groupe, de son niveau d'autonomie et de ses besoins.

L'intervenant·e assure un rôle de médiation et de structuration, en accompagnant les choix, en sécurisant les apprentissages et en garantissant la cohérence globale du projet.



LES SÉANCES ALTERNENT :

- des temps de découverte et d'analyse d'escape games existants,
- des ateliers de création (univers, scénario, énigmes),
- des temps de test, d'ajustement et de mise en jeu.

CONTENUS EXPLORÉS & PRODUCTION FINALE

Au fil de l'accompagnement, les participant·es abordent notamment :

- la construction d'un univers narratif,
- l'écriture d'un scénario et d'un fil rouge,
- la conception d'énigmes variées (logique, observation, manipulation, narration),
- la gestion de la progression et du rythme de jeu,
- la fabrication de supports et éléments de jeu,
- les tests en conditions réelles et l'analyse des retours joueurs.



À l'issue du projet, le groupe aura conçu un escape game original, jouable et adapté à son public, comprenant : un scénario structuré, un ensemble d'énigmes cohérentes, des supports matériels ou numériques, une expérience immersive prête à être animée.

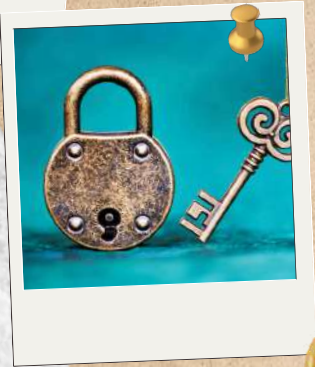


UNE APPROCHE SUR MESURE

Deux formats d'escape game possible, pour mieux s'adapter à vos besoins.

ESCAPE GAME FORMAT COURT

- ✓ Accompagnement en 12H
Réparti sur 2 semaines maximum
- ✓ Un escape game de 30min
- ✓ Format "Transportable"



ESCAPE GAME

- ✓ Accompagnement en 16H
Réparti sur 4 mois maximum
- ✓ Un escape game de 60min
- ✓ Format "Transportable" ou
"En Salle"



**À PARTIR DE 8 ANS
THÉMATIQUE AU CHOIX**