



LES FORMATIONS

LUDO-PÉDAGOGIQUES





O' BORD DU JEU

Association créée en 2023 par une
équipe de passionné·es, animé·e·s par la volonté de
partager leurs univers.
Notre objectif : promouvoir l'expression culturelle et
sociale à travers la pratique ludique.

En collaborant avec "O' Bord du Jeu"
pour vos formations ludo-pédagogiques,
vous pouvez vous attendre à un contenu
éducatif engageant et interactif.
Nous favorisons un environnement
d'apprentissage dynamique où
l'expérimentation et la participation
active sont encouragées.
Nos formations vous permettent
d'acquérir des connaissances solides
tout en développant votre
créativité et vos compétences
pédagogiques.



Rejoignez-nous dans cette
aventure éducative, où le jeu
devient une passerelle vers
l'apprentissage.

Ensemble, nous soutenons des
professionnel·le·s mieux
préparé·e·s et outillé·e·s;
prêt·e·s à intégrer l'approche
ludique dans leur pratique
quotidienne.



Notre équipe experte et
formée,
forte d'une passion pour
l'éducation ludique,
élabore des
formations adaptées aux
besoins
spécifiques des
professionnel·le·s
de l'animation et de ceux
qui
cherche à explorer ce
domaine.
Nous voulons nourrir votre
curiosité et vous outillez
avec des
compétences pratiques et
des
connaissances théoriques
approfondies.



Contactez nous et recevez le
détails du contenu de nos
formations.



NOTRE PUBLIC

Au-delà de notre engagement à promouvoir le jeu et la créativité auprès de tous les publics, nous vous proposons des temps de formation spécialement conçue pour les professionnels·le·s de l'animation ainsi que toute personne désirante approfondir ses connaissances dans ce domaine passionnant.



VOUS DÉSIREZ UN TEMPS DE
FORMATION D'1/2 JOURNÉE OU AU
CONTRAIRE DE TROIS JOURS ?

PAS DE PANIQUE !

Tous nos contenus peuvent
s'adapter en fonction de vos
envies et/ou besoins.

CENTRE DE
LOISIRS

FORMATION
BPJEPS
DJEPS

ACCUEIL
PÉRISCOLAIRE

FORMATION
BAFA/BAFD

Toutes structures désirant
compléter la formation de
ses équipes vers des
pratiques ludiques.

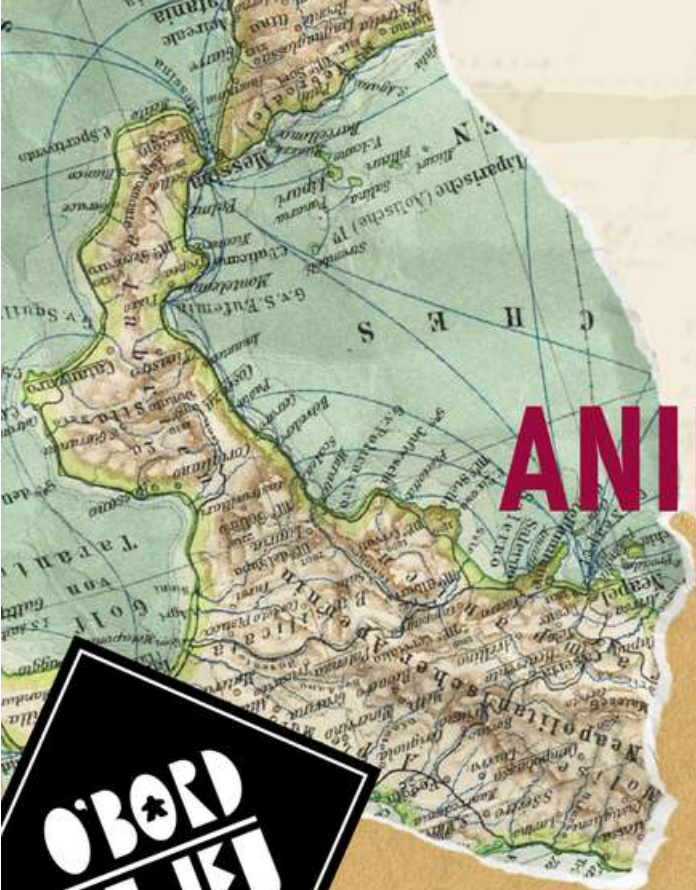
ILS NOUS FONT DÉJÀ CONFIANCE

Ceméa



UnisCité





ANIMER PAR LE JEU

PRATIQUES ET

analyses

ENJEUX DE LA FORMATION

- ☐ Découvrir une diversité de formats de jeux pour l'animation
- ☐ Comprendre les leviers pédagogiques et sociaux du jeu
- ☐ Développer la coopération, la créativité et l'engagement par le jeu
- ☐ S'initier à une analyse réflexive des pratiques ludiques

Cette journée est construite dans une logique souple et évolutive : l'intervenant adapte le programme en temps réel à l'énergie du groupe.

Chaque séquence se termine par un mini-bilan collectif, pour relier le vécu ludique aux enjeux professionnels d'un-e animateur-ice.

MODULE 1

accueil
30min

Accueil et Jeux d'ambiance.

Jeux rapides pour briser la glace, réveiller le corps et éveiller la dynamique collective.

MODULE 2

l'escape game
1h45

Escape game portatif coopératif en équipes, autour d'une narration immersive et de la résolution d'énigmes.

MODULE 3

jeux de défis
45min

Jeux de Défis & Coordination

Jeux moteurs accessibles, favorisant coordination, rythme et collaboration.

MODULE 4

jeux d'enquêtes
1h30

Jeux de déduction mobilisant la narration collective et l'écoute active.

Favoriser l'expression, la déduction et la coopération dans un cadre ludique.

MODULE 5

analyses de règles
1h45

découverte et analyse d'un jeu par petit groupe (règles, compétences, postures)



CRÉATION LUDIQUE

EXPLORER, JOUER,

Concevoir

ENJEUX DE LA FORMATION

- ☐ Comprendre les caractéristiques & la dimension éducative du jeu
- ☐ Acquérir la méthode de Game designer
- ☐ Créer un jeu pédagogique en ciblant les besoins spécifiques de mon public
- ☐ Questionner le rôle du jeu de société comme outil de médiation

LES PARTICIPANTS
QUITTENT LA
FORMATION AVEC UN
PROTOTYPE DE JEU
DE SOCIÉTÉ CRÉÉ
COLLECTIVEMENT

MODULE 1

présentation
15min

Présentation du formateur.

Présentation du contenu & des
objectifs de formation.

MODULE 2

mise en jeu
1h30

Découverte d'une sélection de jeux.

MODULE 3

débrief
30min

Débriefing de la mise en jeu:
identification et définition des
mécaniques de jeu.

MODULE 4

création
3h

Création d'un jeu en groupe à partir de
contraintes données aléatoirement :
Mécaniques, Matériel & Compétences.

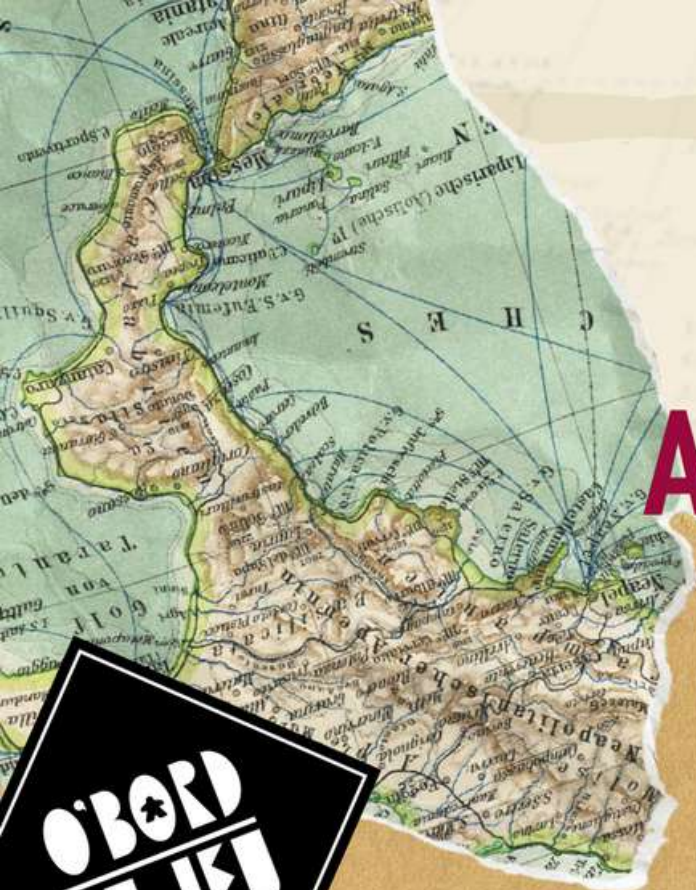
MODULE 5

présentation
1h30

Présentation des
prototypes.

MODULE 6

bilan
15min



AU BORD DU JEU

EXPLORER, APPRENDRE,
faire jouer

ENJEUX DE LA FORMATION

- ☐ Découvrir l'univers ludique
- ☐ Connaître la méthode de transmission d'une règle
- ☐ Découvrir et connaître une sélection de jeux éducatifs
- ☐ Pouvoir utiliser le jeu comme outil de médiation sociale et culturelle

FORMULE COMPLÉMENTAIRE
À CETTE FORMATION

1/2 Journée

Nouvelle malle
ludique à découvrir

LA MALLE LUDIQUE
PRÉSENTÉE
PEUT-ÊTRE
VENDUE AVEC
LA FORMATION

MODULE 1
présentation
15min

Présentation du formateur.

Présentation du contenu et des
objectifs de formation.

MODULE 2
l'univers ludique
30min

Découverte de l'univers ludique par
le biais d'un quiz:
l'édition, l'illustration, les
récompenses...

MODULE 3
mise en jeu
2h

Découverte de la malle
ludique sélectionnée.

Temps d'échange sur
les jeux testés.

MODULE 4
débrief
30min

MODULE 5
la méthode
2h

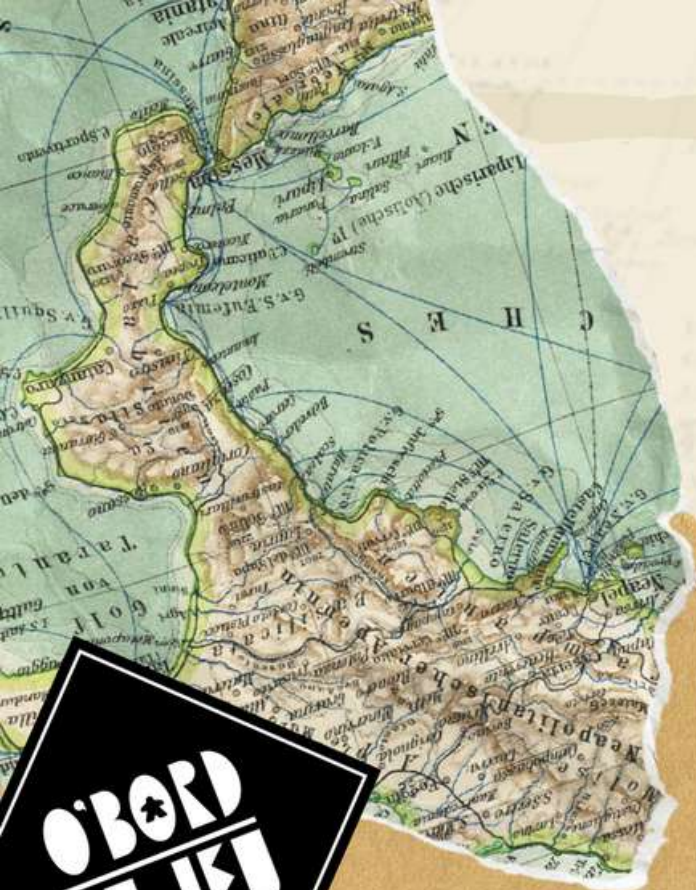
Découverte de la méthode de transmission
d'une règle.

Définition de la règle du jeu.
Le rôle et la posture pédagogique de
l'animateur.ice jeu.
Les étapes clés pour une bonne transmission.
Le jeu éducatif dans vos structures.

MODULE 6
à vous de jouer
1h30

Mise en situation
d'explication de règle
pour chaque participant.

MODULE 7
bilan
15min



QUIZ MASTER

FORMATION COMPLÈTE POUR ANIMER
avec succès

ENJEUX DE LA FORMATION

- ☐ Créer des quiz originaux et adaptés aux différents publics
- ☐ Pouvoir utiliser le quiz comme outils de médiation
- ☐ Obtenir des animations pédagogiques clés en main
- ☐ Appréhender la prise de parole et la notion de théâtralité dans le cadre de l'animation de quiz

LA FORMATION
PEUT SERVIR DE
TEMPS DE
PRÉPARATION POUR
VOS ÉQUIPES

MODULE 1

présentation
15min

Présentation du formateur.

Présentation du contenu et des
objectifs de formation.

MODULE 2

test d'un quiz
1h30

Mise en jeu d'un quiz "Best of"
regroupant une vingtaine d'épreuves
animées par le formateur.

Découverte des différentes approches
techniques pour animer un quiz.

MODULE 3

débrieuf
30min

Discussion autour du quiz joué par
l'ensemble des participant.e.s
Mise en lumière des valeurs
pédagogiques.

Un groupe = Un quiz

MODULE 4

création de quiz
2h

Le quiz sera composé de quatre ou cinq
épreuves, thème au choix.

Une des épreuves doit être inventée
sans reprendre une animation vue
pendant le best of quiz.

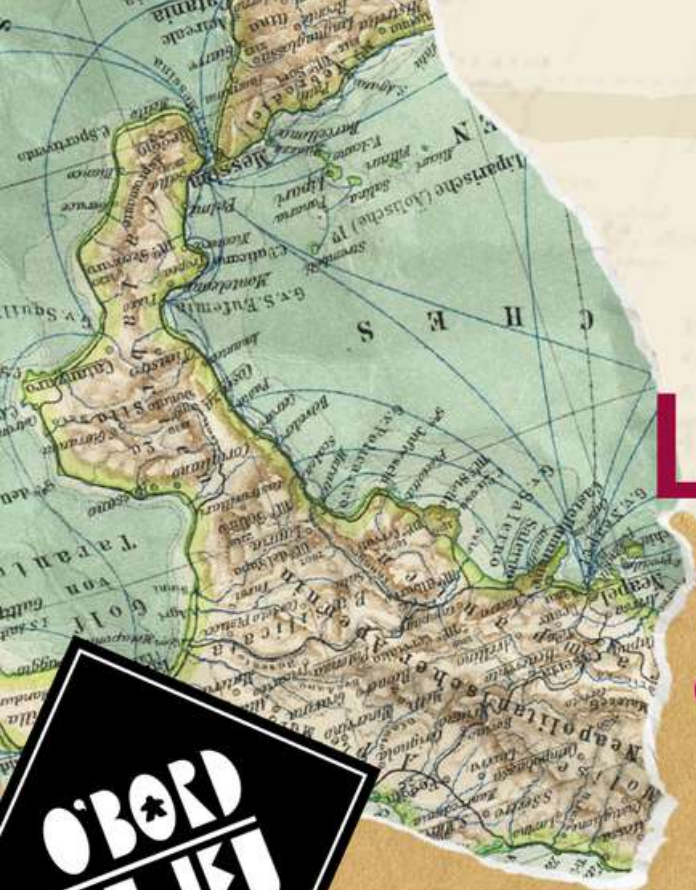
MODULE 5

présentation
2h30

Présentation de chaque
quiz en situation
d'animation.

MODULE 6

bilan
15min



LE JEU DE RÔLE

UN OUTIL AU SERVICE

de la cohésion

ENJEUX DE LA FORMATION

- ☐ Vivre une dynamique collective forte
- ☐ Développer des compétences transversales
- ☐ S'outiller pour l'animation
- ☐ Créer des espaces de liberté et de mise en récit
- ☐ Favoriser l'analyse de pratiques par le jeu

POSSIBILITE DE COMPLÉTER LA FORMATION AVEC UNE JOURNÉE DE MISE EN PRATIQUE

OBJECTIF :
CRÉATION D'UN UNIVERS DE JEU DE RÔLE PAR LE GROUPE

MODULE 1

accueil
30min

Présentation.

Découverte de l'univers du jeu de rôle.

MODULE 2

théorie
1h

Le JDR comme outil d'animation
(dynamique de groupe).

MODULE 3

base du jdr
1h30

Les règles du JDR, création de
personnage, les bases de la création
d'univers.

MODULE 4

outillage
45min

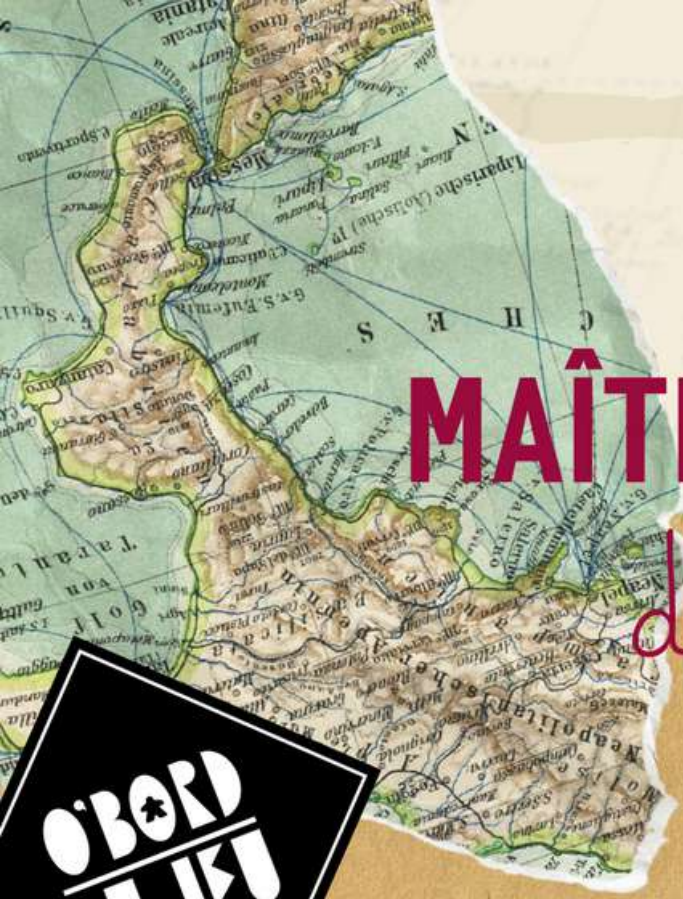
Les outils du jeu de rôle.

MODULE 5

on joue
1h30 + 45min

Découverte & immersion (groupe de 8 max).
Vivez une partie

Retour d'expérience des participants



MAÎTRE DE L'ÉVASION

GUIDE PRATIQUE POUR CRÉATEURS

d'escape game



O'BORD
DU JEU



ENJEUX DE LA FORMATION

- 
- 
- ☐ Tester un Escape Game
 - ☐ Comprendre les caractéristiques & la dimension pédagogique d'un Escape Game
 - ☐ Connaître les outils disponibles
 - ☐ Appréhender la méthode éducative d'un Escape designer



LES PARTICIPANTS
QUITTENT LA FORMATION
AVEC UN PROTOTYPE
D'ESCAPE GAME RÉALISÉ
COLLECTIVEMENT

MODULE 1

présentation
15min

Présentation du formateur et de la formation.

C'est quoi un Escape game ?
Quels sont les différents types
d'Escape Game existants ?

MODULE 2

phase de test
45min

MODULE 3

debrief
30min

Mise à plat du test.

Les différentes familles d'énigmes.

Les différents cadenas existants.

MODULE 4

les outils
30min

MODULE 5

la méthode
1h

- Public/Difficulté/Objectif du jeu
- Scénario
- Choix des cadenas
- Module d'énigme individuelle & Enchaînement intégral
- Le matériel & La création
- Remise à zéro

MODULE 6

la création
1h45

1 groupe
= 1 mise en situation

Application de la méthode.
Réalisation d'un prototype
par groupe de travail.

MODULE 7

bilan
15min

L'ÉQUIPE PÉDAGOGIQUE



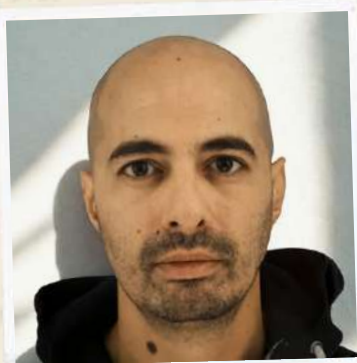
LIONEL LOPEZ

Concepteur de jeux, d'Escape Game, Quiz et animations en tout genre. Animateur, Responsable en ludothèque, coordinateur de centres sociaux et culturels. Je suis actuellement référent de la pratique culturelle Jeux de société pour le BUT Carrière Social à l'université de Bordeaux Montaigne. J'explore avec les étudiant.e.s toutes les facettes du jeu et les manières de l'utiliser comme outil de médiation. Toutes ces expériences me permettent de créer du lien entre pratique ludique et réalité de terrain



FANNY GALETEAU

Le jeu a toujours été le fil rouge de mes expériences : animatrice, comédienne, formatrice socio-culturelle, gérante d'une boutique spécialisée, Escape designeuse... Il est devenu essentiel ces dernières années de requestionner la place du jeu comme outil de médiation, c'est donc tout naturellement que je rejoins l'équipe O'Bord du Jeu afin de transmettre à mon tour aux nouvelles comme aux anciennes générations.



SIMON VERGOZ

Passionné et concepteur de jeux en tous genres (escape game, jeux de rôles, grands jeux, jeux de plateau...), la pratique ludique est pour moi la plus belle passerelle vers l'apprentissage collectif. Mon expérience dans l'univers de la ludo-Pédagogie et de l'enseignement culturel a renforcé mes envies de transmission auprès de tous les publics.



obdj.contact@gmail.com



06.32.69.22.06

LIEU DE
FORMATION

DANS NOS LOCAUX
La Cabane du Jeu
7 rue des Lisière
33530 BASSENS

Capacité d'accueil : 15

DANS VOS LOCAUX

Safaris
L'équipe se déplace
en Nouvelle-Aquitaine

DESERT

Safari2